



# TILBUD OM KODEKURS FOR ELEVER PÅ 4. TRINN

Alle elever som går på 4. trinn får nå tilbud om å lære enkel koding. Kodekurset arrangeres i samarbeid med Aktivitetsskolen (AKS), men alle fjerdeklassinger kan gå på kurset, enten eleven går på AKS eller ikke.

Kodekurset er et 6-timers kurs som går over fire uker. Kurset holdes fra kl. 15.00–16.30 i AKS` lokaler.

Vi håper ditt barn vil delta!

## HVORFOR KODEKURS?

Det finnes mange grunner til å lære seg å programmere. Først og fremst er det veldig morsomt. Som programmerer kan man bygge noe helt eget, et program eller et spill som kan være både nyttig, lærerikt og underholdende. På kodekurset vil elevene bli kjent med Scratch. Dette er et programmeringsspråk hvor elevene programmerer ved å sette sammen klosser. Litt som å bygge med LEGO. Scratch gir et godt grunnlag for å lære seg andre programmeringsspråk senere.

Det er ungdomsskoleelever fra Osloskolen som er instruktører på kodekursene. Ungdomsskoleelevene har fått opplæring i regi av Kodegenet AS, som også har utviklet innholdet og kursmateriellet som skal brukes på kodekurset. Kodegenet AS har lang erfaring fra slikt arbeid, blant annet gjennom organisasjonen Lær Kidsa Koding. På kodekurset vil det alltid være personell fra AKS tilstede, i tillegg til instruktørene.

Det kreves ingen forkunnskaper for å delta på kurset. Elevene som deltar på kodekurset får et eget kurshefte og en brukerkonto på <https://scratch.mit.edu/>. Heftet kan også være et fint oppslagsverk for de som ønsker å til å programmere nye ting også etter at kurset er gjennomført.

## PÅMELDING

Elever som ønsker å delta på kodekurset melder seg på via en påmeldingsløsning på Skoleplattform Oslo. Her får dere oversikt over hvilke kurstidspunkter som eleven kan velge imellom. Se veiledningen for pålogging på neste side.

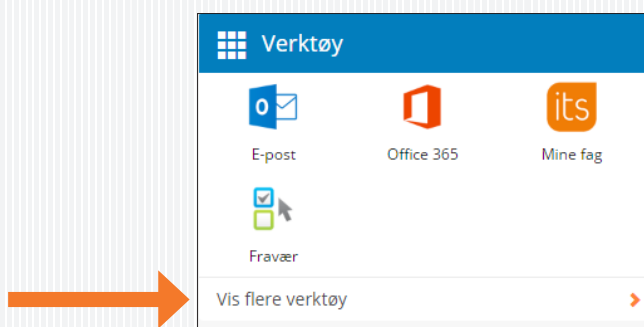
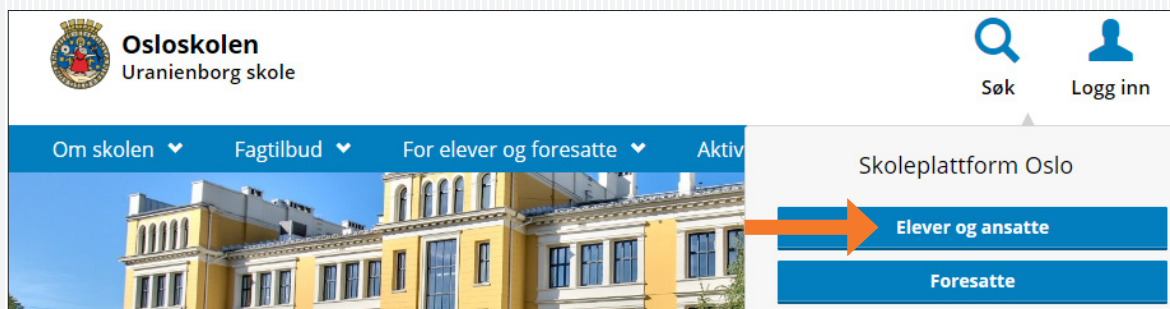
Ved påmelding gir foresatte samtykke til at Osloskolen oppretter en Scratch-bruker til eleven, slik at alt er klart til bruk på første kursdag. Kontoen inneholder ikke elevens navn, kun elevens brukernavn i Skoleplattform Oslo, fødselsdato, kjønn, land og e-postadresse. Dette gir eleven mulighet til å publisere egne prosjekter på Scratch-plattformen. Etter endt kurs bestemmer eleven/foresatte selv om de vil slette kontoen eller videreføre den privat. For mer informasjon om Scratch sine personvernprinsipper, se [https://scratch.mit.edu/privacy\\_policy](https://scratch.mit.edu/privacy_policy)

**FOR SPØRSMÅL, TA KONTAKT MED AKS-LEDER PÅ SKOLEN.**



# ➔ GÅ TIL SKOLENS NETTSIDE OG LOGG PÅ SKOLEPLATTFORM OSLO.

NB! Eleven bruker sitt vanlige brukernavn og passord som de benytter på skolen.



Klikk på **Koding** for å komme inn på påmeldingsløsningen

